

Come creare una escape room “efficace” (AI)

Creare un'escape room significa ideare una storia e un tema, progettare una sequenza logica di enigmi (rompicapi, codici, oggetti) collegati a serrature e indizi, allestire lo spazio con elementi di scena e testare il tutto per assicurarsi che sia coinvolgente ma risolvibile entro un tempo limite, spesso utilizzando strumenti digitali come Genially per le versioni online.

Per un'efficace escape room didattica **efficace** sono cruciali la chiarezza degli obiettivi disciplinari, enigmi logici e vari ma non frustranti, un flusso non lineare, immersività (narrativa, atmosfera), modularità (adattabile a diversi livelli), e metacognizione per riflettere sull'apprendimento, il tutto integrando contenuti specifici in modo ludico.

1

1. Pianificazione e storia

- **Tema e trama:** scegli un tema (es. pirati, laboratorio segreto) e scrivi una breve storia (circa 200 parole) con un obiettivo chiaro e una missione, aggiungendo mistero e urgenza (es. "hai 60 minuti prima che i muri ti schiaccino").
- **Struttura:** definisci le fasi del gioco e i collegamenti tra gli enigmi. Usa post-it colorati per tracciare la sequenza.

2

2. Progettazione degli enigmi e degli elementi

- **Enigmi:** crea una varietà di sfide (codici, puzzle, logica, ricerca di oggetti) che portino alla "chiave" successiva.

- **Serrature e chiavi:** le soluzioni degli enigmi devono aprire serrature (lucchetti, porte, meccanismi digitali) per sbloccare nuove informazioni o aree.
- **Indizi:** nascondi indizi nell'ambiente.

3

Digitalizzazione

- Genially/Canva: crea stanze interattive, inserendo video, audio, quiz e link tra le pagine. Rendi cliccabili oggetti e forme.

4

Test e rifinitura

- **Fai provare:** fai giocare gruppi di tester per identificare punti di blocco o enigmi troppo difficili/facili.
- **Affina:** apporta modifiche basandoti sul feedback. Assicurati che ogni enigma abbia una soluzione logica e che tutto sia fattibile.

Caratteristiche chiave dell'enigma e della struttura

- **Contenuti disciplinari integrati:** gli enigmi devono testare e rinforzare conoscenze specifiche della materia.
- **Logica e varietà:** enigmi chiari, semplici all'inizio e progressivi, con diverse tipologie per mantenere alta l'attenzione (logica, spaziale, ecc.).
- **Percorso non lineare:** evitare blocchi totali. Permettere agli studenti di esplorare enigmi diversi e tornare su quelli difficili.
- **Flessibilità e replicabilità:** possibilità di adattare il livello di difficoltà e riutilizzare il gioco.

Tutorial

<https://www.youtube.com/watch?v=vtBNd49vbMk&t=1797s>

<https://www.youtube.com/watch?v=nu4vCe4jsSc&t=1561s>

<https://www.youtube.com/watch?v=4CkoG3o1jUw>

La mia escape room (sui Terremoti)

<https://view.genially.com/6558e88527a244001161f1b8/interactive-content-escape-room-4csa-20232024>

(cerca sempre i punti di interattività all'interno delle diverse scene!)